

## „Sport szelet – Neved és nyerj 3 milliót!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Sport szelet „Neved és nyerj 3 milliót!” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em. („Szervező” „Adatkezelő”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Mito Creative Zrt.** (székhely: 1053 Budapest, Károlyi utca 9.; cégjegyzékszám: 01-10-140905; adószám: 27989485-2-41) („Lebonyolító” „Adatfeldolgozó”) látja el.

### 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, az alábbi listában felsorolt és **promóciós csomagolással ellátott Sport szelet** termékek közül legalább egyet (a „**Termék**”):  
**Sport szelet 25 g (huszonöt gramm)**  
**Sport szelet 31 g (harmincegy gramm)**  
**Sport szelet 42 g (negyvenkettő gramm)**  
**Sport KókuszDUÓ 60g (hatvan gramm)**  
**Sport Kapucíner szelet 31 g (harmincegy gramm)**
- ellátogat a [www.sportszelet.hu](http://www.sportszelet.hu) vagy a [www.anevetessport.hu](http://www.anevetessport.hu) domain alatti weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- a Weboldalon a kódfeltöltő felületen elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez,
- majd megadja valós személyes adatait (teljes név: vezeték-, és keresztnév, e-mail cím) (a „**Regisztráció**”), és
- feltölti a Termék promóciós csomagolásában (a „**Csomagolás**”) található promóciós kódot (a „**Promóciós kód**”)

(ezen lépések szerint és megvalósításával feltöltött Promóciós kód együttesen: „**Pályázat**”).

**Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba.**

2.2 Amennyiben a Játékos használja a @sportszeletofficial Instagram oldalon található Instagram Filtert („**Filter**”) úgy, hogy a Filter használatával rögzített saját videóját a saját publikus Instagram profilján történetben közzé teszi, akkor extra kódot („**Extra kód**”) kap. Az Extra kód előfeltétele, hogy a Játékos a 2.1. pontban kifejtettek szerint már regisztrált a Játékra és feltöltötte a Termék promóciós Csomagolásában található Promóciós kódot. Az Extra kódra az alábbi szabályok vonatkoznak:

- 2.2.1 A történetben a Játékosnak meg kell jelölnie a @sportszeletofficial oldalt, valamint a promóció hashtagjét (#anevetessport).
- 2.2.2 A közzétett történetet a Játékosnak hozzá kell adnia az Összefoglaló történethez (Instagram Highlights/Összefoglaló történet). Ezáltal a történet az eredeti publikálás után eltelt 24 óra után is elérhető lesz a Játékos profilján, ami szükséges annak

igazolásához, hogy a Játékos valóban elkészítette a történetét, illetve az megfelel a fenti követelményeknek.

- 2.2.3 Amennyiben a Játékos a Játék véget érte előtt, azaz 2022. március 31. napot megelőzően letörli/eltávolítja a Filter használatával készített saját videóját a saját publikus Instagram profiljáról, a Szervező és a Lebonyolító kizárja a Játékost a Játékból.
- 2.2.4 Amennyiben a Játékos megfelel a 2.2.1 és 2.2.2 alpontokban írtaknak, az Extra kódot direkt Instagram üzenetben kapja meg.
- 2.2.5 Egy Játékos összesen 1 db (egy darab) Extra kódot kaphat.
- 2.2.6 Extra kód önálló Pályázatként nem nyújtható be, kizárólag Csomagolásban levő Promóciós kód feltöltése után tölthető fel.
- 2.2.7 Extra kód nyertes kódként történő kisorsolása esetén a Játékosnak a Pályázatként feltöltött Promóciós kód jelen Játékszabályzatban leírtak szerinti igazolásával kell a nyertességét igazolnia (Promóciós kód és Extra kód együttesen: „**Kód**”).
- 2.2.8 Amennyiben a Játékos -hivatkozással a 2.2.3. pontra- törli a történetét a Játék vége előtt, és így nem tudja hitelt érdemlően igazolni a történet feltöltését és megfelelőségét úgy a Napi és Heti nyeremények esetén az adott Nyerő időponthoz a következő legközelebbi feltöltő Játékost illetheti meg a Nyeremény, Főnyeremény esetén pedig a tartaléknyertest.
- 2.3 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven) napig** sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott megvásárolt Termékek Kódot tartalmazó Csomagolását.**

#### **Nyertes Pályázat:**

- Pályázatként feltöltött Promóciós kód nyertes kódként történő kisorsolása, illetve
- A Pályázat során feltöltött Extra kód nyertes Kódként történő kisorsolása.

Nyertes Pályázat esetén a nyertes Játékos köteles e-mailen – földij esetében pedig e-mailen plusz személyesen, vagy futárral, vagy tértivevénnyel postai úton - a Lebonyolító részére megküldeni a nyertes Csomagolást (azaz a nyertes Pályázat során feltöltött Promóciós kódot tartalmazó Csomagolást, és abban az esetben is, ha a nyertes Kód a nyertes Pályázat során feltöltött Extra kód) az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

- 2.4 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Csomagolást (Lebonyolító erre irányuló kérése esetén pedig az összes Pályázatként feltöltött Csomagolást), úgy Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.
- 2.5 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.6 Egy Játékos csak egy és saját e-mail címmel tud Promóciós kódot feltölteni. Azt a Játékost, aki ezt a szabályt megszegi, megkerüli, Lebonyolító kizárja a Játékból.  
Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, az e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7 Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.12 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 2.13 A Játékos a @sportszeletofficial Instagram oldalon kihelyezett Filter használatával készített felvételének Instagramon történő jelen Játékszabályzat szerinti kihelyezésével igazolja, hogy a Játékban való részvétele semmilyen módon sem sérti harmadik személyek (személyiségi, szerzői stb.) jogait. A Játékos szavatolja, hogy harmadik személyeknek nincs olyan joga, amely a Szervezőt/Lebonyolítót a Pályázat jelen Játékszabályzat szerinti kezelésében korlátozná vagy megakadályozná (így különösen, de nem kizárólagosan: a Játékos semmiképpen sem használ másoktól átvett, lemásolt, átdolgozott műveket). A jelen pontban foglaltak betartásáért a Játékos teljes körű anyagi felelősséggel tartozik úgy a Szervező/Lebonyolító, mint harmadik személyek felé. A jelen pontban foglaltak Játékos általi betartását sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem köteles ellenőrizni, és azok Játékos általi be nem tartásáért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen módon sem felel.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

**A Játék 2022. február 01. napján 10 óra 00 perc 00 másodperctől 2022. március 31. napján 17 óra 59 perc 59 másodpercig tart.**

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

A Játékos a 2.2 pontban hivatkozott Extra kódhoz 2022. február 08. napjától juthat a Játék végéig, amennyiben a feltételeknek megfelelően használja a Filtert.

### **4. A JÁTÉK MENETE**

- 4.1.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat 2.1. pontjában felsorolt promóciós Csomagolással ellátott Terméket, majd szintén a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során a Weboldalon elvégezze a Regisztrációt, és ugyanezen időtartam alatt a Termék Csomagolásban található Promóciós kódot feltöltse a Weboldalon az erre szolgáló felületre. Amennyiben a Játékos a jelen Játékszabályzat szerint használja a @sportszeletofficial Instagram oldalon található Filtert és Extra kódhoz jut, az Extra kódot kizárólag Pályázat feltöltését követően, azaz egy Promóciós kód feltöltését követően jogosult felhasználni. Extra kód önmagában Pályazatként feltöltve nem fogadható el érvényes Pályazatként.

A Promóciós kódot a Játékos az alábbi módon tudja feltölteni:

- manuálisan írja be a Promóciós kódot a Weboldal megfelelő felületén

A Játékos őrizze meg az összes Pályazatként feltöltött Csomagolást, beleértve a nyertes Promóciós kódot tartalmazó Csomagolást, illetve a nyertes Extra kódhoz tartozó Pályázat

benyújtása során feltöltött Promóciós kódot tartalmazó Csomagolást a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon.

#### 4.2 NAPI NYEREMÉNYEK (A TOVÁBBIÁKBAN: NAPI NYEREMÉNY)

##### 4.2.1. Napi Nyeremények nyerő időpontjai

4.2.1. Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően 2022. január 25. napján 13:00 órakor a 1053 Budapest, Károlyi utca 9. szám alatt a Játék teljes időtartamának tekintetében az 4.2.2. pontban meghatározott Napi Nyereményekre vonatkozóan kisorsol összesen 177 db (százhetvenhét darab) nyerő időpontot.

**Egy játéknap az aktuális nap 00:00:00 - 23:59:59 óra, perc, másodpercig tart.** Ez alól kivételt képez a Játék kezdő és zárónapja, melyeken a játéknap az alábbiak szerint értendő:

- **2022. február 1.: 10:00:00 – 23:59:59 óra, perc, másodperc**
- **2022. március 31.: 00:00:00 – 17:59:59 óra, perc, másodperc**

4.2.1.1 A Napi Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Napi Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. A nyertes képernyő üzenetben, illetve e-mail-es kommunikációban kerül kiértékelésre.

4.2.1.2 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

4.2.1.3 Amennyiben a napi nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a 4.2.1 pontban meghatározott napi nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Napi Nyeremény tekintetében.

4.2.1.4 Egy Játékos egy Pályázattal legfeljebb egy darab Napi Nyereményre lehet jogosult. Több Pályázat beküldése esetén egy Játékos maximum 1 db Napi Nyereményre jogosult.

##### 4.2.2 Napi Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.2.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db (egy darab) Napi Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Napi Nyeremények:

- **59 napon át, napi 3 (három) darab 30.000,- Ft (harmincezer forint) értékű pénznyeremény bankszámlára történő átutalással teljesítve**

#### 4.3 HETI NYEREMÉNYEK (A TOVÁBBIÁKBAN: HETI NYEREMÉNY)

##### 4.3.1. Heti Nyeremények nyerő időpontjai

4.3.1.1 Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően 2022. január 25. napján 13:00 órakor a 1053 Budapest, Károlyi utca 9. szám alatt a Játék teljes időtartamának tekintetében az 4.3.2. pontban meghatározott Heti Nyereményekre vonatkozóan kisorsol összesen 9 db (kilenc darab) nyerő időpontot.

**Egy játéknap az aktuális nap 00:00:00 - 23:59:59 óra, perc, másodpercig tart.** Ez alól kivételt képez a játék kezdő és zárónapja, melyeken a játéknap az alábbiak szerint értendő:

- **2022. február 1.: 10:00:00 – 23:59:59 óra, perc, másodperc**
- **2022. március 31.: 00:00:00 – 17:59:59 óra, perc, másodperc**

4.3.1.2 A Heti Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Heti Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban**

**vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. A nyertes képernyő üzenetben, illetve e-mail-es kommunikációban kerül kiértékelésre.

- 4.3.1.3 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.
- 4.3.1.4 Amennyiben a heti nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a 4.2.1 pontban meghatározott heti nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Heti Nyeremény tekintetében.
- 4.3.1.5 Egy Játékos egy Pályázattal kizárólag egy darab Heti Nyereményre lehet jogosult. Több Pályázat beküldése esetén egy Játékos maximum 1 db Heti Nyereményre jogosult.
- 4.3.1.6 Amennyiben egy Napi és egy Heti nyerő pillanat közel esik egymáshoz, és egy nyerő Pályázattal a Heti és Napi nyereményre is jogosult lehetne a Játékos, úgy az a nyeremény illelheti meg nyertessége visszaigazolása után, amelyik nyerő időpontjához közelebbi a feltöltött Pályázata. A következő nyerő időpont esetében a következő feltöltő Játékost illelheti meg a nyeremény, nyertessége visszaigazolása után.

#### 4.3.2 Heti Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.2.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db (egy darab) Heti Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Heti Nyeremények:

- **9 db (kilenc darab) - hetente egy darab - 300.000,- Ft (háromszázezer forint) értékű pénznyeremény bankszámlára történő átutalással teljesítve**

#### 4.4. A FŐDÍJ SORSOLÁSA (A TOVÁBBIKBAN: FŐDÍJ)

- 4.4.1. A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen **beküldött összes Pályázat közül** Lebonyolító a Játék lezárta után, 2022. április 06. napján 14:00 órakor a 1053 Budapest, Károlyi utca 9. szám alatt közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsolja ki a Fődíj 1 db (egy darab) nyertesét. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen közjegyző aláírásával hitelesít. Lebonyolító a sorsolás alkalmával 3 db (három darab) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

#### 4.4.2. A Fődíj

- **1 db 3.000.000,- Ft (egy darab hárommillió forint) értékű pénznyeremény bankszámlára történő átutalással teljesítve**

A nyeremények (Napi Nyeremény, Heti Nyeremény és Fődíj a továbbiakban együtt: „Nyeremény”) más nyereményre át nem válthatóak és másra át nem ruházhatóak.

### 5. NYERTESEK ÉRTESELTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1 Az értesítés („Értesítés”) az alábbi módokon történik:

- a Promóciós kód feltöltése után a Játékos képernyőüzenetben azonnali visszajelzést kap arról, hogy:
  - o Napi Nyereményt vagy
  - o Heti Nyereményt nyert, vagy
  - o nem nyert Napi vagy Heti Nyereményt, viszont a Fődíjért még versenyben van.
- a Napi és a Heti Nyeremény nyertesei kapnak egy azonnali tájékoztató e-mailt is a kódfeltöltés során megadott e-mail címükre.
- a Fődíj nyertesét a Lebonyolító külön e-mail üzenetben értesíti a Játék lezárulta után legkésőbb 10 (tíz) munkanappal.

5.2 **A nyertes Játékosok az [anvetessport@mito.hu](mailto:anvetessport@mito.hu) e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 10 (tíz) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, és a Játékszabályzat 5.2. pontjában foglaltak szerint kötelesek Napi Nyeremény és a Heti Nyeremény esetén e-mailen ([anvetessport@mito.hu](mailto:anvetessport@mito.hu)), Fődíj esetében pedig e-mailen plusz személyesen, vagy futárral, vagy térítvevénnyel postai úton (Mito Creative Zrt., 1053 Budapest, Károlyi utca 9.) a Lebonyolító részére megküldeni a nyertes Csomagolást, valamint kötelesek a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adataikat (teljes név, telefonszám; saját névre szóló magyarországi bankszámlához tartozó bankszámlaszám) pontosan megadni.**

A 10 (tíz) munkanapos időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail, illetve postacímre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait nem, vagy hiányosan, vagy helytelenül adja meg, valamint a nyertes Promóciós kódot tartalmazó Csomagolást, illetve a nyertes Extra kód mellett Pályázként feltöltött Promóciós kódot tartalmazó Csomagolást a Játékszabályzat 5.2. pontjában rögzítettek szerint nem küldi meg Lebonyolító részére, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a Napi Nyeremény és a Heti Nyeremény esetében a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét, míg a Fődíj esetében tartaléknyertesre nevezi ki nyertesnek.

Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó Csomagolást postai úton bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázként feltöltött Csomagolásokat, illetve a nyertes Promóciós kódhoz, illetve nyertes Extra kód mellett Pályázként feltöltött Promóciós kódhoz tartozó Csomagolást, akkor elesik a Nyereményétől és az, a Napi Nyeremények és a Heti Nyeremények esetében a nyerő időponthoz képest második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázat játékosára (4.2.1.3. és 4.3.1.4.), míg a Fődíj esetében a tartaléknyertesre száll át (4.4.1.).

5.3 A Nyereményt a Lebonyolító banki átutalással a nyertes Játékos által megadott **bankszámlaszámára** teljesíti a Játék lezárásától számított 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.4 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázként, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átutalni, mert a Pályázként vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázként beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

5.5 Nyertesek közzététele a Weboldalon:

5.5.1 A Weboldalon azon Napi és Heti Nyeremény, valamint Fődíj nyertes nevét teszi közzé a Lebonyolító, akik nyertessége ténylegesen megállapításra került.

5.5.2 A megállapítást követően 1 (egy) munkanapon belül Lebonyolító közzéteszi a validált nyertesek listáját (teljes név és Promóciós kód) a Weboldal „Nyertesek” füle alatt.

## 6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## 7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

7.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a 7.2 pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:
- teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény átutalása céljából;
  - e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció, Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;
  - telefonszám: Játékosal történő egyeztetés/kommunikáció a Nyeremény átadása céljából;
  - születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;
  - bankszámlaszám: Nyeremény átutalása céljából;
  - a @sportszeletofficial Instagramon található Filterrel készített, a Játékos saját Instagram profiljára felvétel: Extra kód feltételeinek ellenőrzése céljából
- b) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó. Lebonyolító mellett a Regisztrációkor megadott adatokat a Consultix Kft. dolgozza fel szintén adatfeldolgozóként

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelté előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;
- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó, illetve a Consultix Kft. az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

Az Instagram oldalon megadott adatok tekintetében a felületet a Facebook vállalatok üzemeltetik a saját feltétel rendszerük és adatkezelési szabályaik (<https://help.instagram.com/519522125107875>) szerint: Facebook Ireland Ltd., 4 Grand Canal Square, Grand Canal Harbour, Dublin, Írország

### Adattovábbítás és adatok megismerése:

A nyertes Játékosok tekintetében adattovábbítás:

**Teljes név: KDB Bank Európa Zrt.** (H- 1054 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 42-46.; telefonos ügyfélszolgálat: +36 1 473 4440; [info@kdbbank.eu](mailto:info@kdbbank.eu)) adatkezelő felé a Nyeremény átutalása céljából.

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, – teljes név, bankszámlaszám és a nyeremény összege tekintetében - a KDB Bank Európa Zrt., mint adatkezelő, - a teljes név és a nyertesség ténye tekintetében - a [www.sportszelet.hu](http://www.sportszelet.hu) és a

[www.anevetessport.hu](http://www.anevetessport.hu) oldalát látogató felhasználók ismerik meg.

Adattárolás elektronikusan és papír alapon történik.

- 7.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik, Adatkezelő és Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

A Szervező, mint Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) illetve a Mito Creative Zrt., postai cím: 1053 Budapest, Károlyi utca 9. címén, vagy az [anevetessport@mito.hu](mailto:anevetessport@mito.hu) e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'36.8"; K 19°02'54.2")
- Bírósághoz fordulás esetén a Játékos a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperes székhelye szerinti törvényszékhez vagy járásbírósághoz/kerületi bírósághoz fordulhat, illetve az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az Érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt jogosult a pert megindítani.

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- **Hozzáférés (tájékoztatás):** a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- **Helyesbítés:** a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- **Törlés (illetve elfeledtetés):** a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- **Korlátozás:** korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- **Adathordozhatóság:** a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.



Az Adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Az adatkezelés alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) (GDPR) rendelkezéseivel.

- 7.3. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

## **8. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

- 8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át/részére az nem utalható, a Nyereményét a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalán.

**Budapest, 2022. február 1.**

**Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe**  
Szervező